

easy Sports-Graphics 7

S'il vous plaît noter:

Dans ce manuel, vous voyez des illustrations de la version PROFESSIONAL FOOT pour WINDOWS. La manière de fonctionnement de deux versions PROFESSIONAL et COACH est identique. Cela vaut également pour les autres sports.

Particularités de la version MAC sont mis en évidence séparément.

Sommaire

easy Sports-Graphics 7	3
easy Sports-Graphics 7 PROFESSIONAL et COACH.....	3
L'écran d'easy Sports-Graphics 7	4
Sélectionner un champ.....	5
Types de champs	5
Joueurs.....	6
Sélectionner un joueur	6
Direction d'un joueur	7
Joueurs dans le toolbox	7
Tirer un joueur au champ.....	8
Déplacer un joueur	8
Editer un joueur	9
Chercher des joueurs.....	10
Agrandir ou diminuer un joueur avec la souris	10
Effacer un objet avec le bouton DEL	10
Déplacer un objet avec le boutons flèches sur le clavier	10
Sélectionner plus qu'un joueur	11
Outils.....	11
Menu d'outils.....	12
Actions	12
Texte	13
Editer le texte	13

Déplacer texte	13
Effacer texte	13
Flèches, lignes et courbes.....	14
Prolonger/diminuer ou tourner une action	14
Déplacer une action.....	14
Editer une action	15
Effacer une action avec le clavier	15
Plusieurs actions	15
Courbes.....	16
Ajouter des points à une action	17
Les champs extras.....	18
Agrandir/diminuer le champ extra.....	18
Tactique	19
Enregistrer	20
Ouvrir un fichier.....	20
Nouveau.....	21
Exporter	21
Exporter une part d'une image	22
Imprimer.....	23
¿Questions?	24



easy Sports-Graphics 7

easy Sports-Graphics 7 est la poursuite du développement d'easy Sports-Graphics 6 PROFESSIONAL.

Déjà easy Sports-Graphics 6 PROFESSIONAL a été complètement réécrit afin de répondre aux nouvelles exigences des besoins informatiques. Lorsque la reprogrammation nous avons surtout l'utilisateur très exigeant à l'esprit, par exemple, Auteurs et éditeurs.

Dans easy Sports-Graphics 7, d'autres améliorations ont été ajoutées, telles que plus de couleurs, aussi pour les gardiens de but, un ligne de dribble plus fin, comptage automatique élevée aux outils tactiques. En outre, les footballeurs existants ont été entièrement révisé, de nouveaux figurines ont été ajoutés.

easy Sports-Graphics 7 est également disponible pour le handball, le volley-ball et le hockey. Pour le football et le handball maintenant non seulement les hommes peuvent être sélectionnés, mais aussi les femmes, les garçons et les filles.

A partir easy Sports-Graphics 6 programmation est complètement différent que dans les versions précédentes, la pleine compatibilité n'y a aucune garantie.

easy Sports-Graphics 7 PROFESSIONAL et COACH

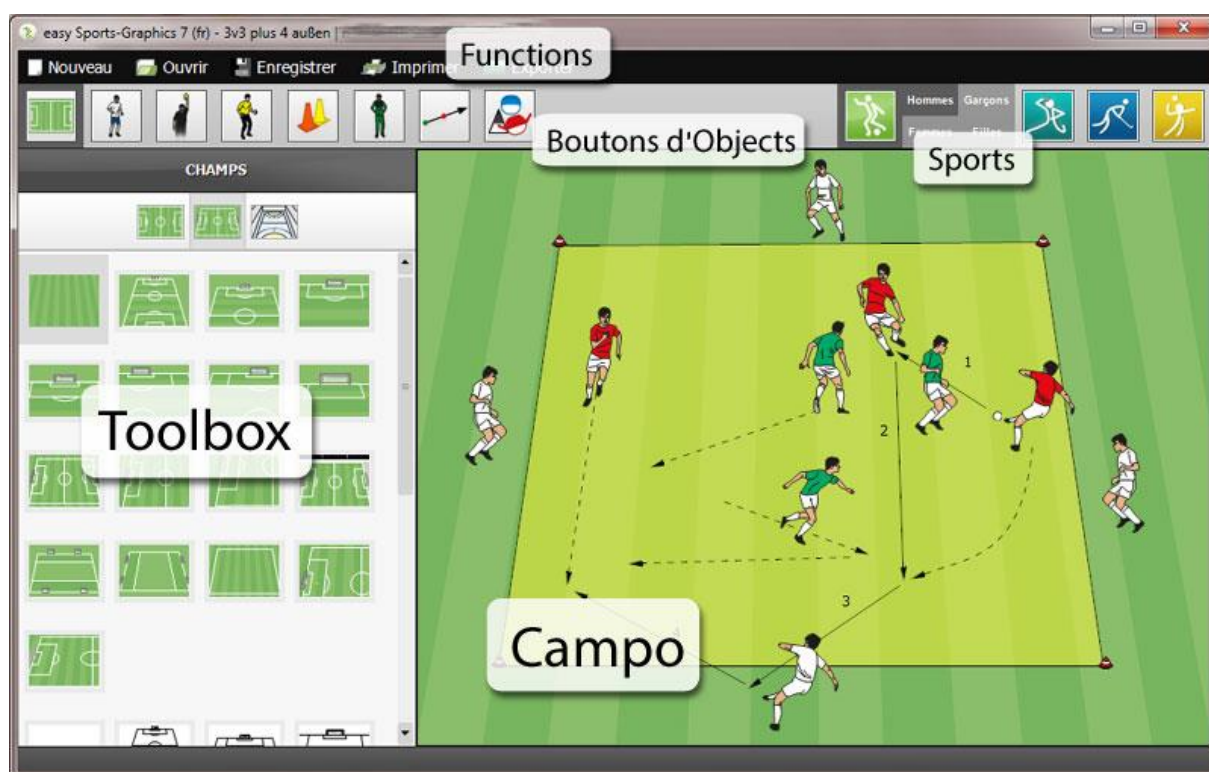
easy Sports-Graphics 7 pour le FOOTBALL est disponible en 2 versions:

- **PROFESSIONAL** pour les utilisateurs exigeants, par exemple, Auteurs, éditeurs et l'entraîneur exigeant (pour WINDOWS et MAC).
- **COACH** reçoit pour l'entraîneur qui gère avec moins de fonctions et les chiffres et pour un prix réduit encore un logiciel professionnel (pour WINDOWS ou pour MAC avec Bootcamp ou Parallels).

L'écran d'easy Sports-Graphics 7

L'écran d'easy Sports-Graphics 6 PROFESSIONAL consiste en 4 parties:

1. **Les FUNCTIONS**
2. **Les BOUTONS d'OBJETS**
3. **Toolbox**
4. **Le CHAMP**
5. **Sports:** Selon la version et le sport pour lequel vous êtes autorisé, vous pouvez choisir entre le football, le handball, le hockey et le volley-ball, ainsi qu'entre les hommes, les femmes, les garçons et les filles



Vous voyez la version de WINDOWS. Sur MAC, l'affichage peut différer un peu.

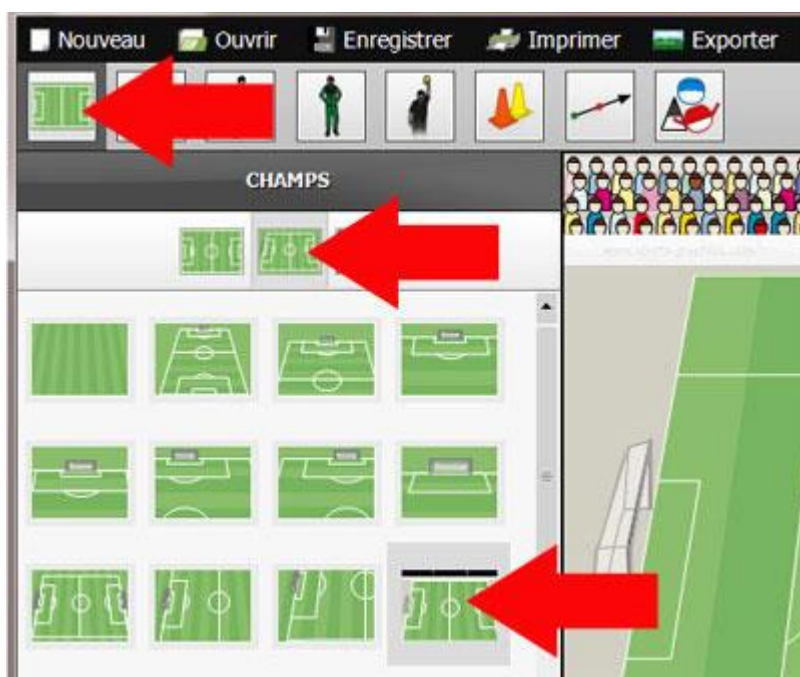
Sélectionner un champ



Types de champs

Il y a 3 type de champs:

- 2D
- 3D
- intérieur



Joueurs

Plus de 1000 joueurs sont classés par 3 critères:

- **Type de joueur:** joueurs général, gardiens de bû, entraîneurs, arbitres
- **Direction du regard**
- **Type de mouvement:** statique, en course ...

Sélectionner un joueur

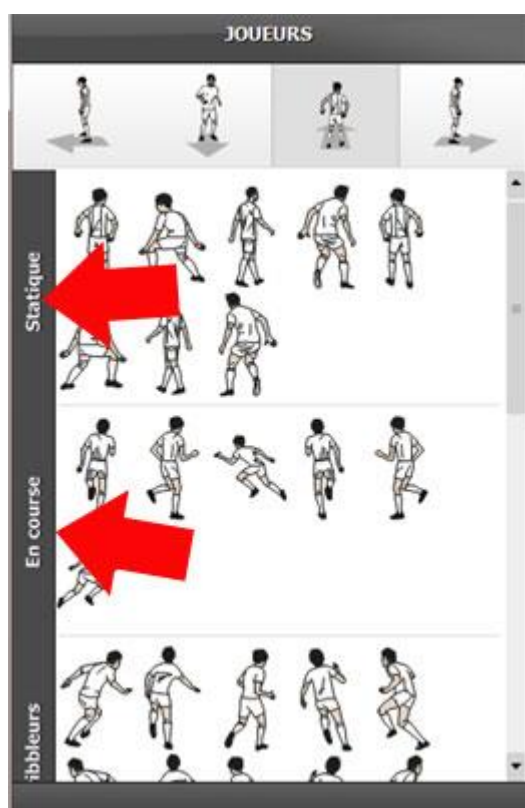


Direction d'un joueur



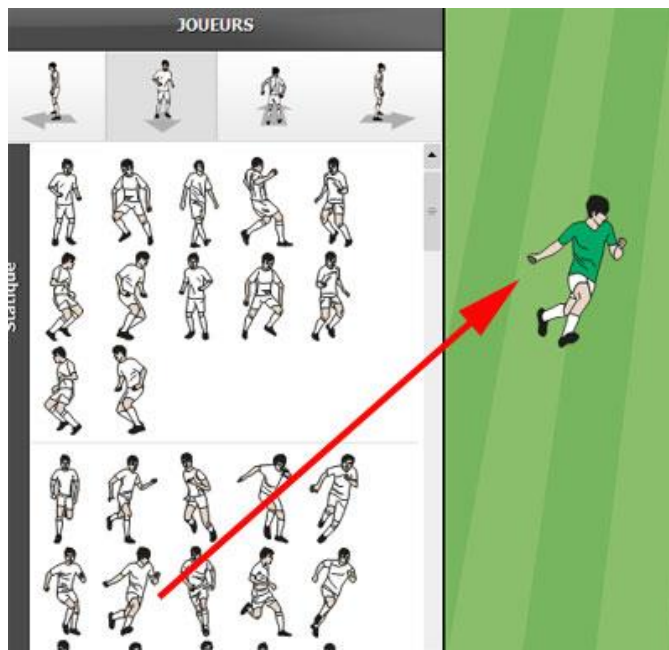
Direction sélectionné en gris

Joueurs dans le toolbox



Tirer un joueur au champ

Avec le bouton de la souris gauche pressé vous tirez un joueur sur le champ.



Déplacer un joueur

Avec le bouton de la souris gauche pressé vous tirez le joueur au quelque place du champ.



Editer un joueur

Cliquez sur le joueur pour ouvrir le menu et sélectionnez le couleur du maillot et des pantalons, la taille, l'inclinaison ou le déplacez en avant ou en arrière ou l'effacez.



Joueur avec le maillot blanc, les pantalons bleus, taille 16



Menu des gardiens

Chercher des joueurs

Cliquez les flèches à faire défiler avant ou arrière de
s joueurs similaires.



Agrandir ou diminuer un joueur avec la souris



Effacer un objet avec le bouton DEL

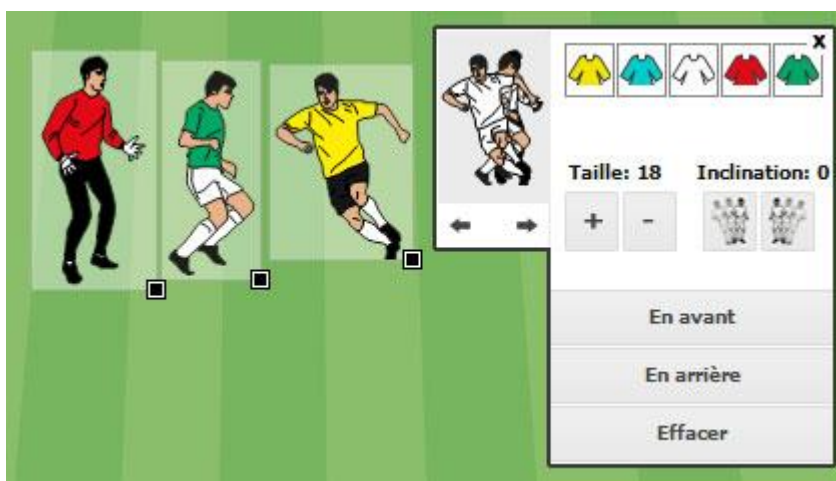
WINDOWS: Cliquez sur l'objet que vous voulez effacer et pressez le bouton **DEL** sur le clavier.
MAC: Cliquez sur l'objet que vous voulez effacer et pressez fn + backwards.

Déplacer un objet avec le boutons flèches sur le clavier

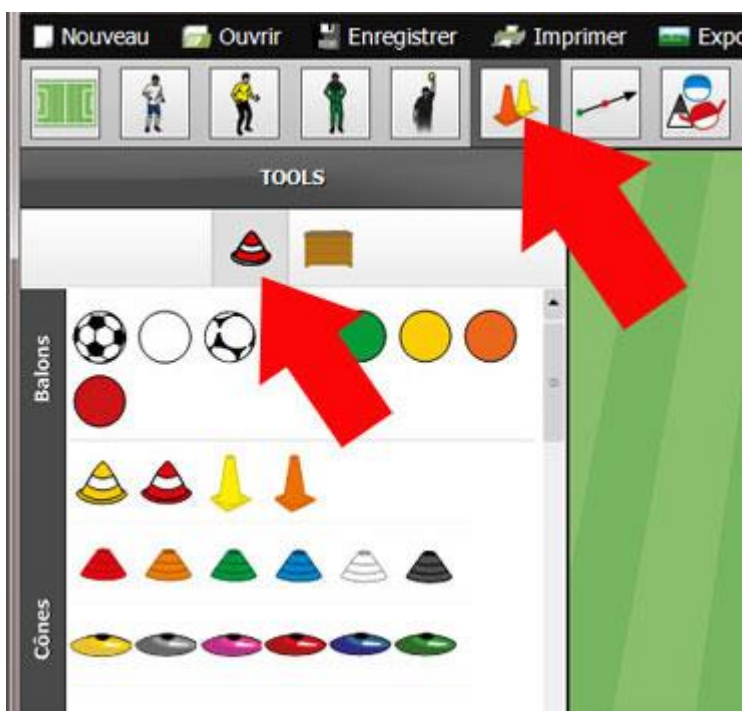
WINDOWS: Cliquez sur l'objet que vous voulez déplacer et le déplacez avec les boutons flèches sur le clavier.

Sélectionner plus qu'un joueur

Tirez la souris avec le bouton gauche sur les objets que vous voulez sélectionner.



Outils



Sélectionnés: les outils généraux

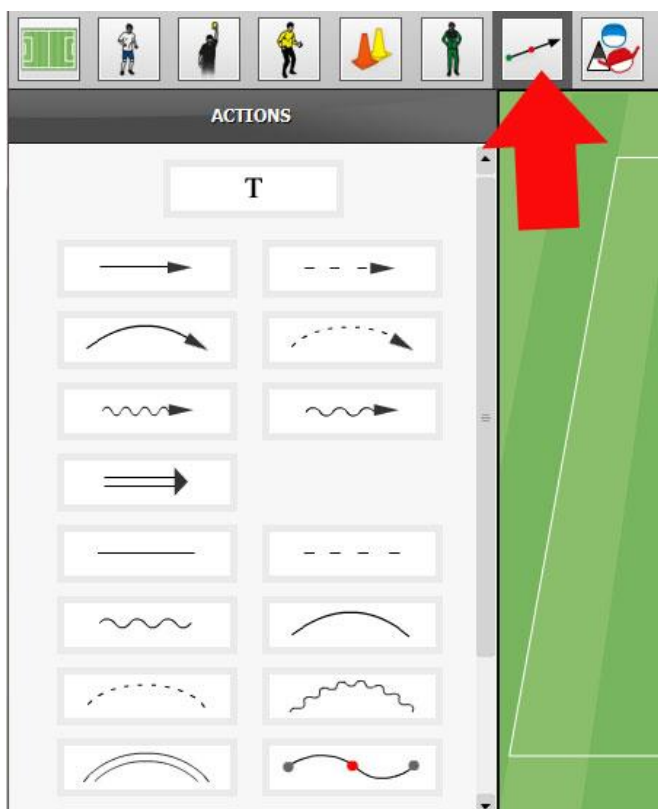
Menu d'outils



Actions

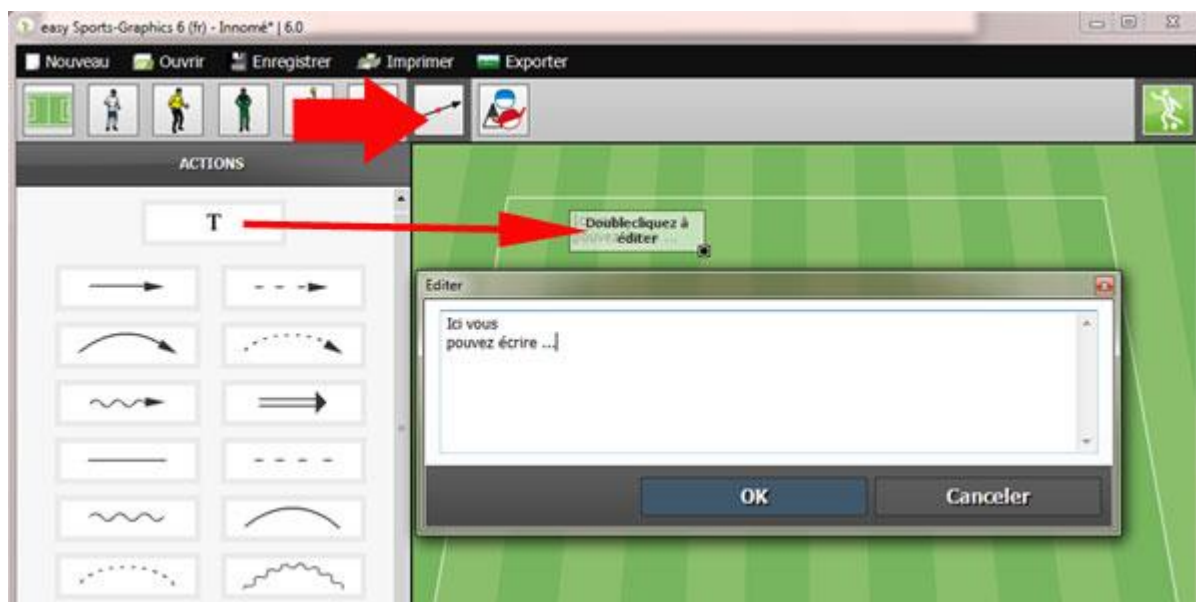
Quand vous cliquez sur le bouton d'actions vous obtenez:

- texte
- des flèches, lignes et courbes
- les champs extras



Texte

Tirez le T au champ, double cliquez et écrivez:



Editer le texte



Déplacer texte

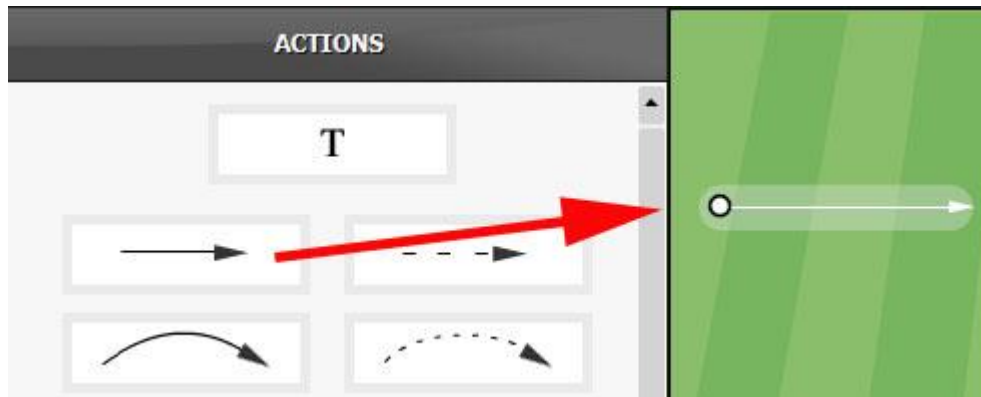
Tirez le texte avec le bouton gauche pressé au place désiré.

Effacer texte

Cliquez sur le texte et pressez le bouton **DEL** du clavier. Au Mac pressez fn+backspace.

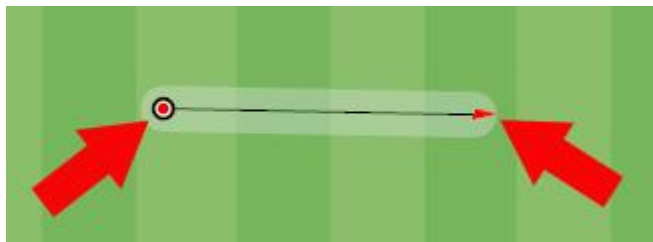
Flèches, lignes et courbes

Tirez une action avec le bouton de la souris gauche pressé sur le champ.



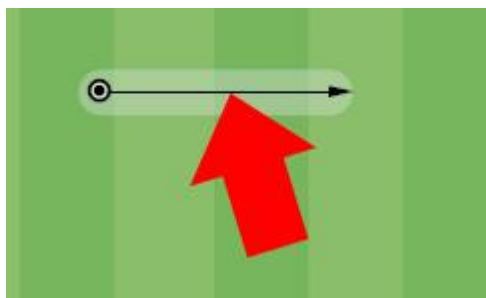
Prolonger/diminuer ou tourner une action

Tirez le point ou la flèche.



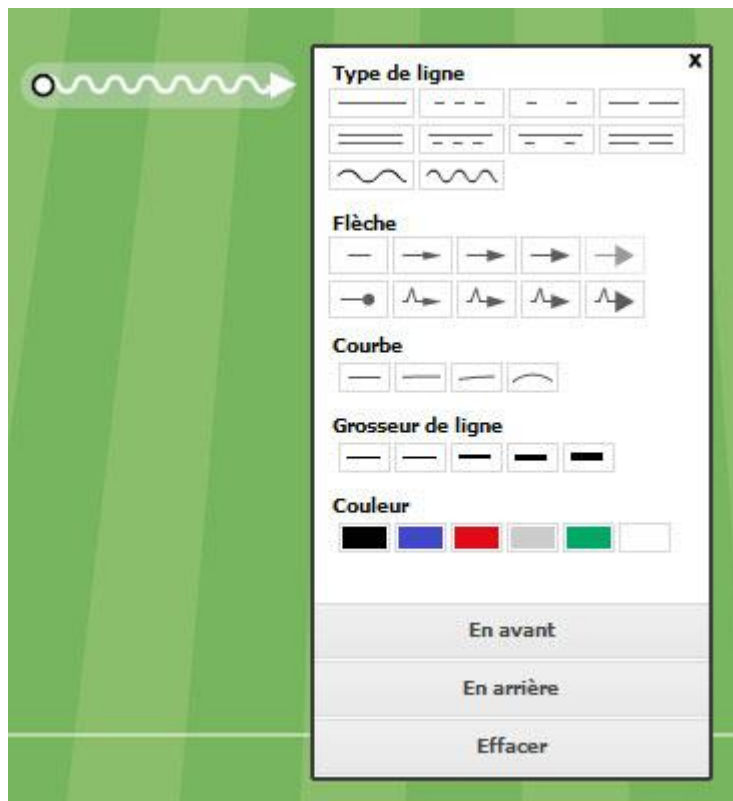
Déplacer une action

Tirez l'action au place désiré du champ.



Editer une action

Cliquez sur l'action et changez la type, la flèche, la courbe etc.



Effacer une action avec le clavier

Cliquez sur l'action et pressez le bouton DEL du clavier. Au Mac pressez fn+backspace.

Plusieurs actions

Sélectionnez plusieurs actions avec la souris: Avec le bouton gauche de la souris pressé vous tirez la souris à travers le champs.

Courbes

Courbes ont 3 **points**. Vous pouvez changer la forme d'une courbe quand vous déplacez ces points.



Ajouter des points à une action

Avec le **bouton CTRL de la souris pressé** y vous pouvez ajouter des points à une action: Tirez avec le bouton CTRL de la souris pressé et cliquez à la place où le point additionnel doit être.

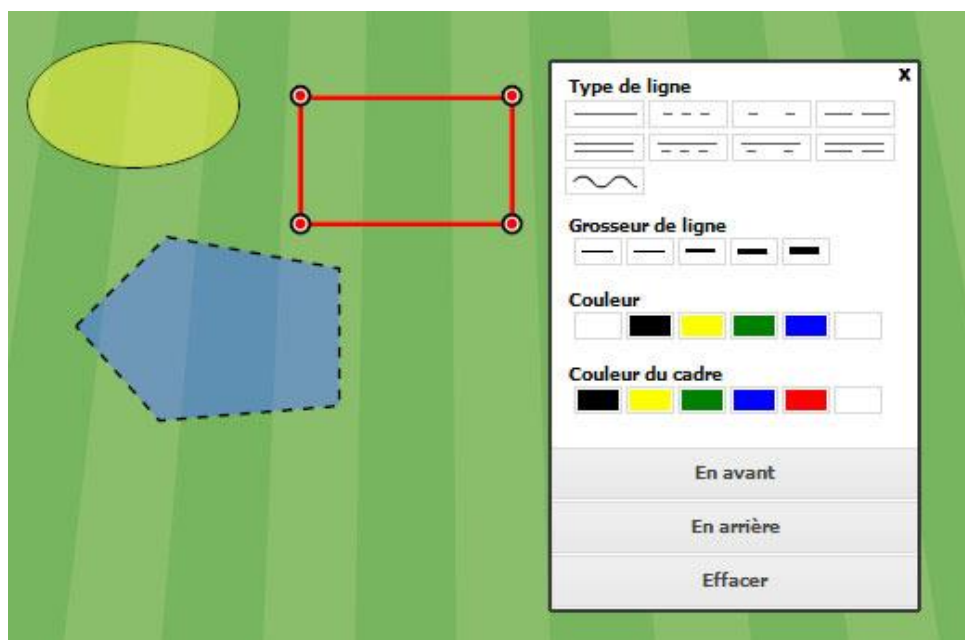


Approche:

- Pressez le bouton **CTRL**.
- Cliquez avec la souris et le bouton CTRL pressé dans un point existant et tirez un point nouveau de ce point.
- Cliquez en quelque part du champ.

Les champs extras

En bas du toolbox d'actions il y a les champs extra: ovale ou carré.

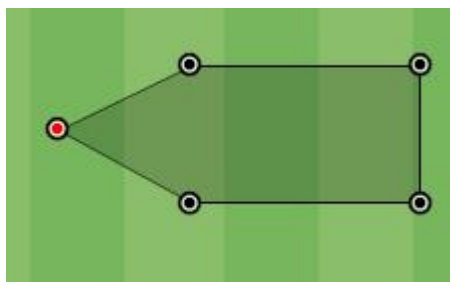
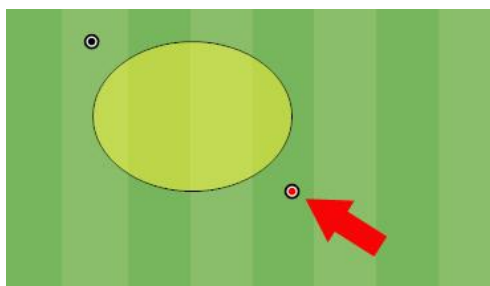


Menu des champs extras. Ajouter des points seulement avec WINDOWS.

Agrandir/diminuer le champ extra

Tirez les points avec la souris.

Avec la touche de blocage vous pouvez agrandir le champ extra carré symétrique.

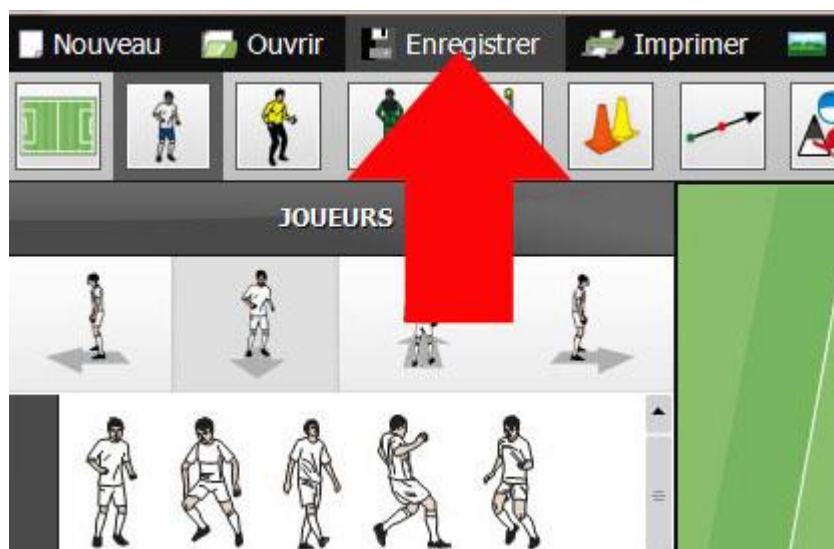


Vous pouvez aussi ajouter des points au champ extra carré (cela fonctionne comme avec les lignes). Seulement avec WINDOWS.

Tactique



Enregistrer



Ouvrir un fichier



Nouveau



Exporter



Sélectionnez la qualité d'image exporté à gauche.

Exporter une part d'une image

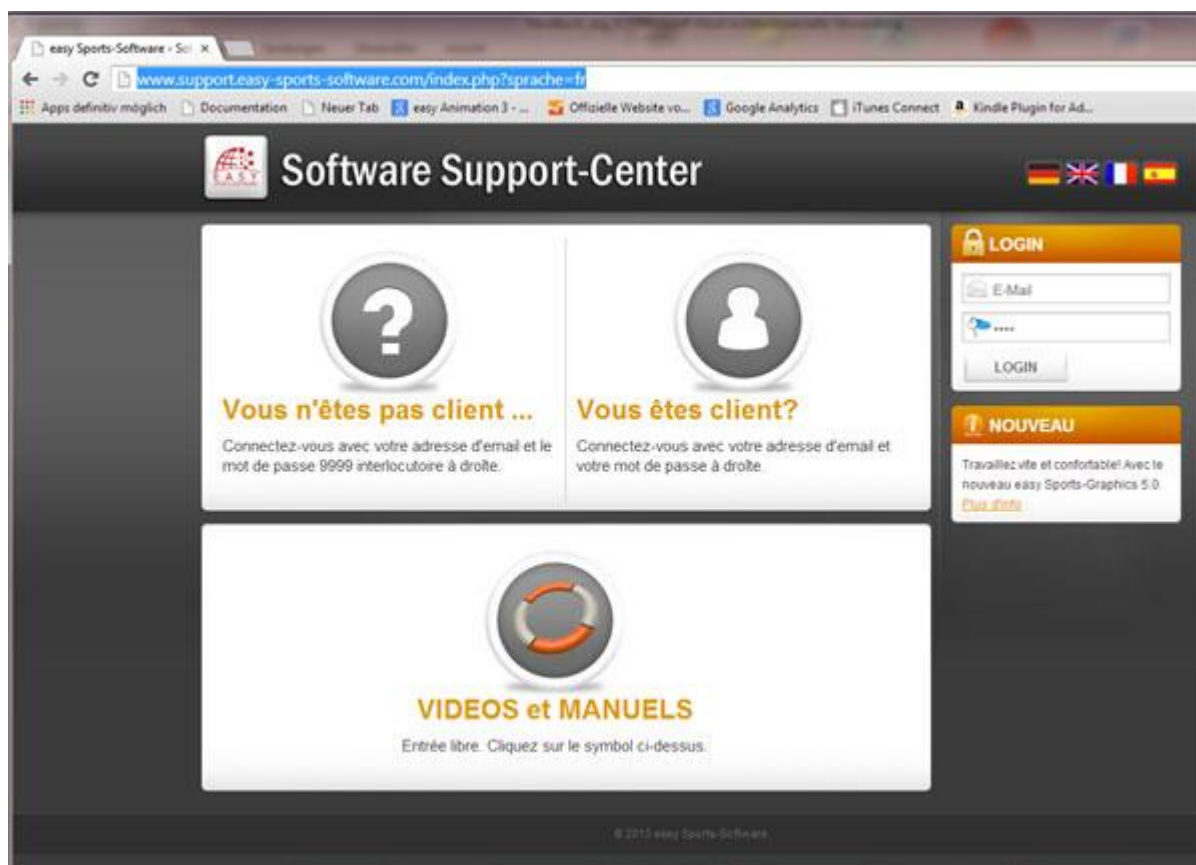


Imprimer



¿Questions?

Visitez-nous dans le [Software Support-Center](http://www.support.easy-sports-software.com).



www.support.easy-sports-software.com