

easy Sports-Graphics 7

Por favor tenga en cuenta:

En este manual se ve ilustraciones de la versión PROFESSIONAL FUTBOL para WINDOWS. El modo de funcionamiento de ambas versiones PROFESIONAL y COACH es idéntico. Lo mismo se aplica a los otros deportes.

Las características especiales de la versión MAC se destacan por separado.

Contents

easy Sports-Graphics 7	3
easy Sports-Graphics 7 PROFESSIONAL y COACH	3
La pantalla de easy Sports-Graphics 6.....	4
Seleccionar un campo.....	5
Tipos de campos	5
Jugadores.....	6
Seleccionar un jugador	6
Dirección de un jugador	7
Jugadores en el toolbox.....	7
Tirar und jugador al campo	8
Mover un jugador	8
Editar un jugador	9
Buscar jugadores	10
Escarlar un jugador con el ratón.....	10
Borrar un jugador con el botón DEL.....	10
Mover un jugador con los botones flechas del teclado	10
Seleccionar más que un jugador	11
Herramientas.....	11
Menu del herramientas.....	12
Acciones.....	13
Texto	14
Editar texto.....	14

Mover texto	14
Borrar texto	14
Flechas, líneas e arcos	15
Enlargar/cortar o girar una acción	15
Mover una acción.....	15
Editar una acción	16
Borrar una acción con el teclado.....	16
Varias acciones	16
Curvas	17
Añadir puntos a una acción.....	18
Extra campos	19
Escalar o formar el extra campo.....	19
Tácticas.....	20
Guardar un dibujo	21
Abrir una carpeta.....	21
Nuevo campo/nuevo dibujo	22
Exportar un dibujo	22
Exportar parte de un imagen.....	23
Imprimir.....	24
¿Preguntas?	25



easy Sports-Graphics 7

easy Sports-Graphics 7 es la mejora de easy Sports-Graphics 6 PROFESSIONAL.

Ya easy Sports-Graphics 6 ha sido programado completamente nuevo para cumplir las demandas de los entrenadores y a la vez la técnica. Ahora es posible agrandar la pantalla como en todos los programas Windows, colorar camisetas y pantalones en más colores, exportar un parte de un imagen y mucho más.

Cuando programabamos el software completamente nuevo pensabamos en usuarios exigentes como autores e editores.

En easy Sports-Graphics 7 hemos añadido nuevas mejoras, como por ejemplo más colores jersey, también para porteros, diferentes líneas de regate, conteo automático de alta en las herramientas tácticas. Por otra parte, los futbolistas existentes han sido completamente revisado, se han añadido nuevas figuras.

easy Sports-Graphics 7 hay para fútbol, balón mano, voleibol y hockeí. En fútbol y Fußball balón mano no solo hay hombres, sino mujeres, chicos y chicas.

easy Sports-Graphics 7 no es compatible con las versiones easy Sports-Graphics 5.x e anteriores.

easy Sports-Graphics 7 PROFESSIONAL y COACH

easy Sports-Graphics 7 para el FUTBOL es disponible en 2 versiones:

- PROFESIONAL para los usuarios más exigentes, por ejemplo, Autores, editores y el entrenador exigente (para WINDOWS y MAC)
- COACH para el entrenador que dirige con menos funciones y figuras y por un precio reducido todavía un software profesional (solo para WINDOWS; o en MAC con Parallels o Bootcamp)

La pantalla de easy Sports-Graphics 6

La **pantalla** de easy Sports-Graphics 6 consiste de 4 partes:

1. **Barra de funciones** con los comandos NUEVO, ABRIR, GUARDAR, IMPRIMIR, EXPORTAR
2. **Botones de objetos** con los campos, jugadores, herramientas y los acciones
3. **Toolbox** de dónde elijas los campos o tiras los jugadores etc.
4. **Escena** dónde creas el gráfico
5. **Deportes:** En función de la versión y el deporte para el cual tiene licencia, usted puede elegir entre el fútbol, balonmano, hockey y voleibol, así como entre hombres, mujeres, niños y niñas



Ves la versión WINDOWS. En el MAC, la pantalla puede diferir un poco.

Seleccionar un campo

Clickea en el botón CAMPOS para cargar los campos en el toolbox.

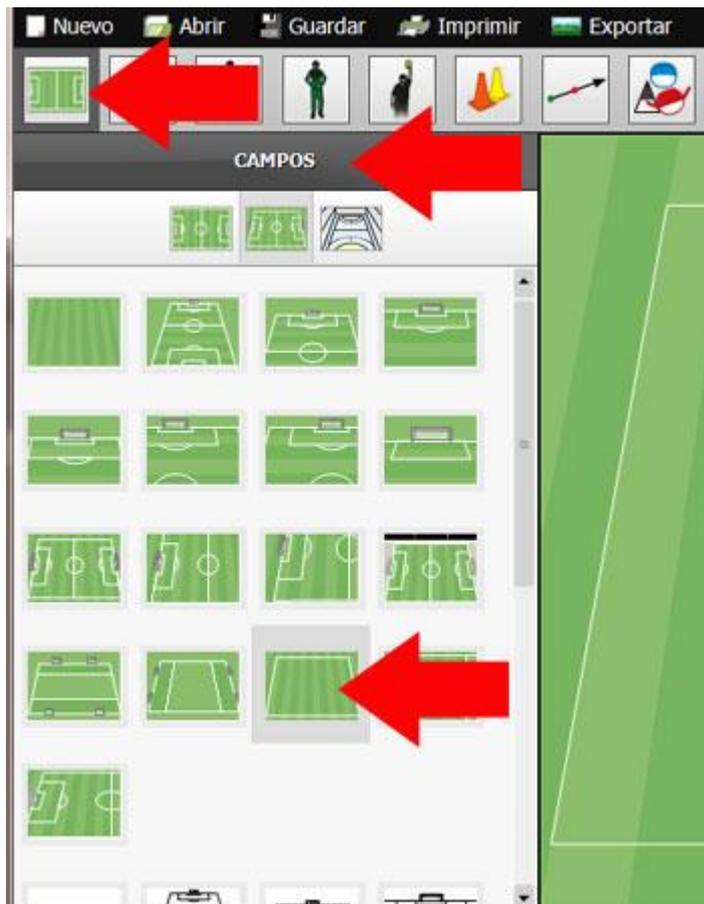


Tipos de campos

Hay 3 tipos de campos:

- 2D
- en perspectiva (3D) y
- interior.

Clickea en el tipo de CAMPO para cargar los campos correspondiente en el toolbox.



Jugadores

Más que 1000 jugadores están clasificado por 3 criterios:

- **Tipo de jugador:** jugadores, porteros, entrenadores, juez de línea
- **Dirección:** mirando hacia adelante, a la derecha, a la izquierda, jugadores de atrás
- **Tipo de movimiento:** estatico, corriendo, driblando, paseando, movimientos especiales, coordinaciónn

Seleccionar un jugador



Dirección de un jugador

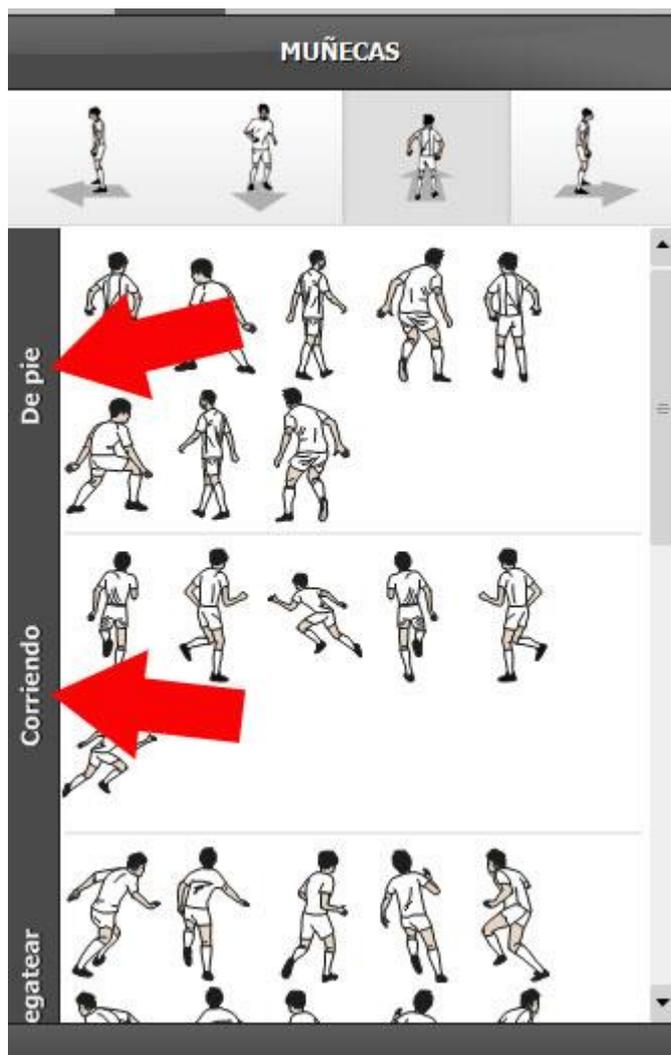
Clickea en la dirección en cual mira el jugador para ver todos los jugadores correspondientes.



Dirección seleccionada en gris

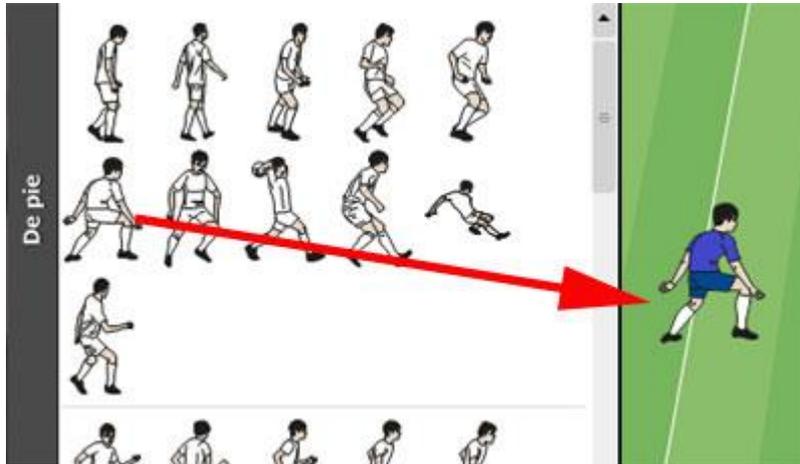
Jugadores en el toolbox

Los jugadores en el toolbox están surtidos. Hay jugadores estáticos, en movimiento, driblando, paseando ...



Tirar und jugador al campo

Con el botón izquierda pulsado tiras un jugador al campo.



Mover un jugador

Tire un jugador con el botón izquierda del ratón pulsado sobre el campo y cielo en el sitio deseado.



Editar un jugador

Se puede

- elegir el color de la camiseta y de los pantalones
- cambiar el tamaño
- cambiar el angulo
- mover un jugador hacia adelante o hacia atrás
- borrar un jugador
- buscar jugadores similares

Clickea con el ratón en un jugador para abrir el menu:



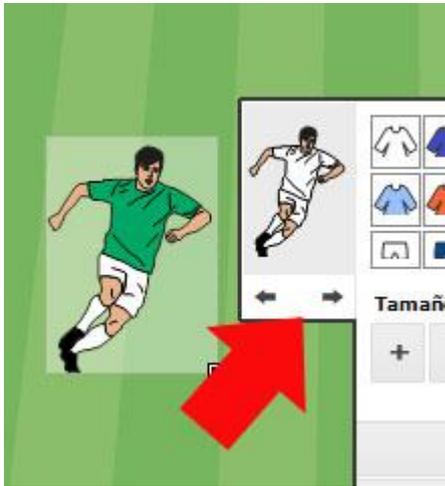
Jugador con la camiseta amarilla y los pantalones rojos; tamaño: 17



Menu de un portero

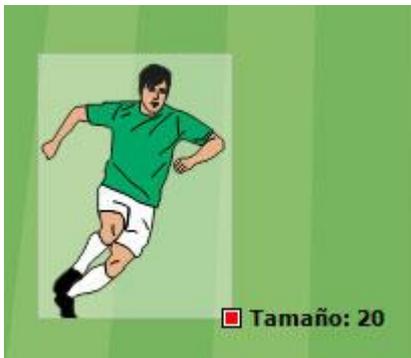
Buscar jugadores

Clickea las flechas para ver jugadores similares:



Escalar un jugador con el ratón

Mueve el cuadrado rojo para agrandar o disminuir el jugador.



Borrar un jugador con el botón DEL

WINDOWS: Clickea en el jugador quien quieres borrar y pulse el botón **DEL** en el teclado.

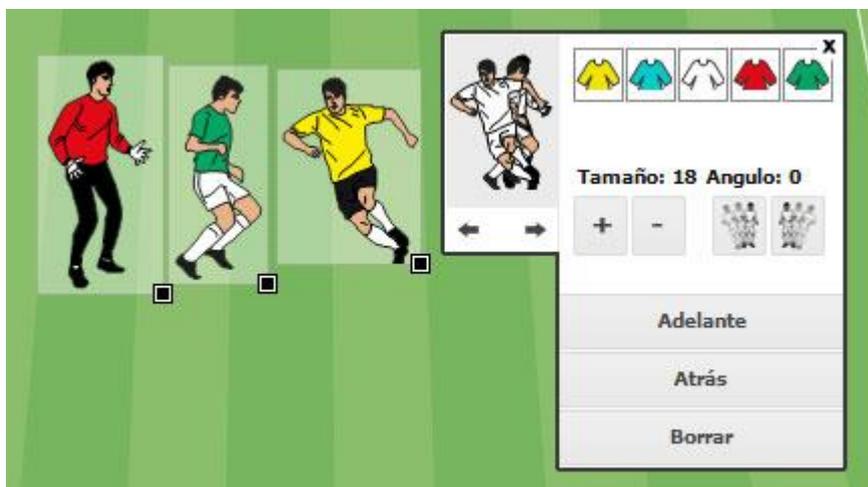
MAC: Clickea en el jugador quien quieres borrar y pulse fn + backwards.

Mover un jugador con los botones flechas del teclado

WINDOWS: Clickea en el jugador quien quieres mover y pulse los botones flechas en el teclado.

Seleccionar más que un jugador

Mueve el ratón con la tecla izquierda pulsado sobre varios jugadores. Se puede escalar, mover, borrar, colorarlos a la vez.



Herramientas



Clickea en el cono o en la caja para ver los herramientas estandards o los herramientas interiores en el toolbox

Menu del herramientas

Clickea en una herramienta para abrir el menu. Se puede

- cambiar el tamaño
- cambiar el angulo
- mover la herramienta hacia adelante o hacia atrás
- borrar la herramienta
- buscar otras herramientas

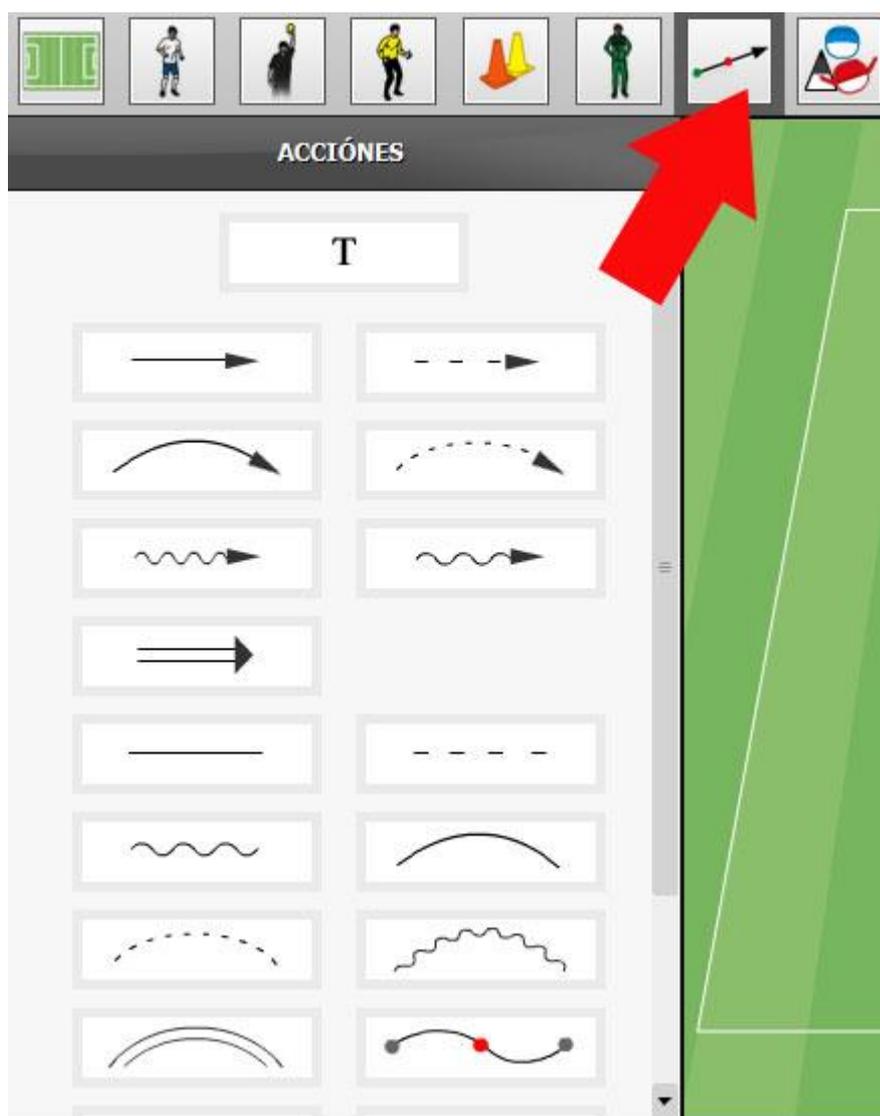


Menu del herramienta

Acciones

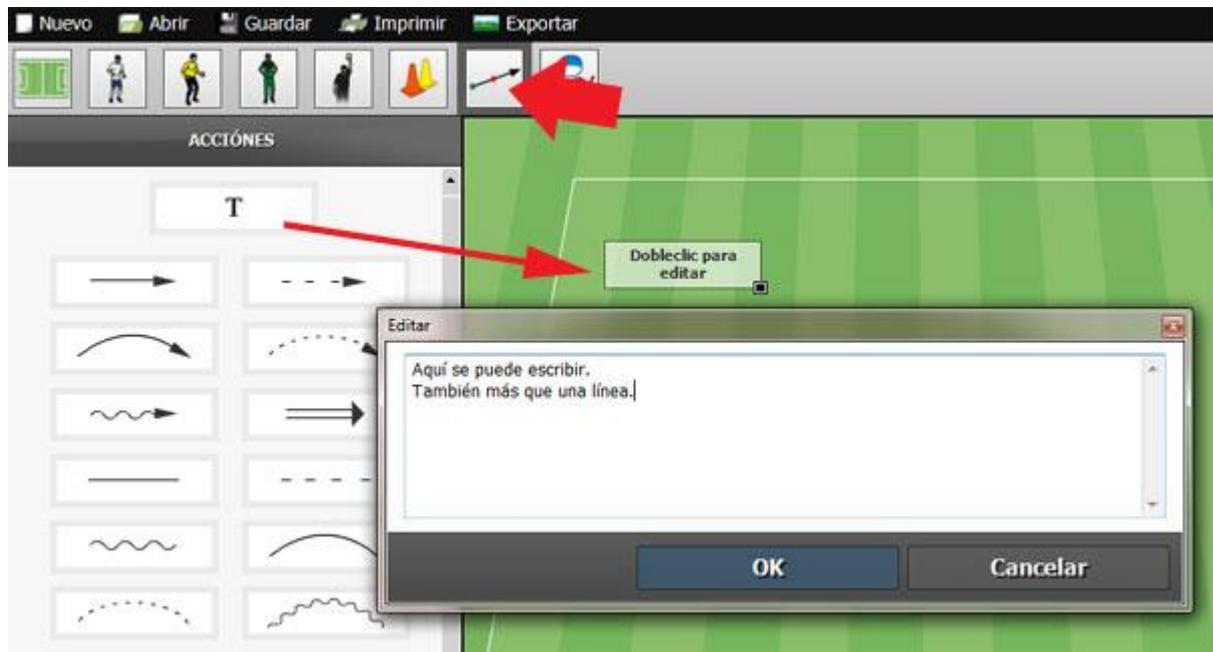
Click onto the Actions button to load the actions into the toolbox:

- Texto
- flechas, líneas y arcos cuales simbolizan jugadores paseando, corriendo, driblando o tirando al gol
- extra campos



Texto

Tire el T al campo para escribir algo:



Haz doble clic en el campo del texto para escribir. Ves la versión WINDOWS. En el MAC se puede colorar el texto.

Editar texto

Haz doble clic en el texto.



Mover texto

Tire el texto con la tecla izquierda del ratón pulsado al sitio deseado.

Borrar texto

Clickea en el texto y pulse el botón **DEL** en el teclado. En el MAC pulse fn+backspace.

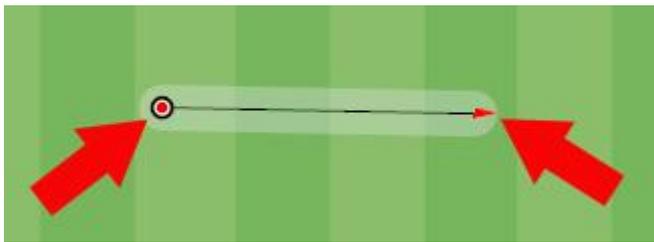
Flechas, líneas e arcos

Tire una acción con el botón izquierdo del ratón en el campo a un sitio deseado.



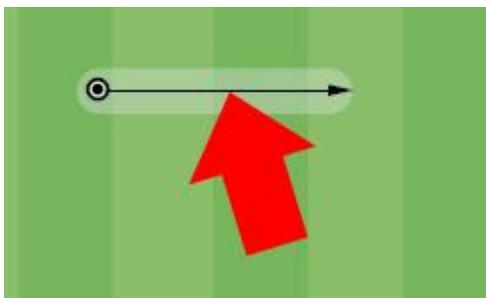
Enlargar/cortar o girar una acción

Tire al punto o a la flecha del acción.



Mover una acción

Tire la acción a la línea sobre el campo.



Editar una acción

Clickea en una acción para abrir el menú del acción. Se puede seleccionar el tipo de la línea, el tipo de la flecha, la curva, el grossor y el color. Además se puede mover una acción hacía adelante o hacía atrás o borrarla.



Borrar una acción con el teclado

Clickea en la acción que quieres borrar. Después pulse el botón DEL en el teclado. En el MAC pulse fn+backspace.

Varias acciones

Como con los jugadores y herramientas se puede seleccionar varias acciones a la vez: Mueve el ratón con el botón izquierda pulsado sobre los acciones.

Curvas

Curves tienen 3 **puntos**. Se puede cambiar la forma de una curva si mueves estos puntos.



Añadir puntos a una acción

Se puede añadir con el **botón CTRL pulsado** y el ratón tan muchos puntos a una acción si quieres. (Esto no funciona con las curvas de tres puntos.)

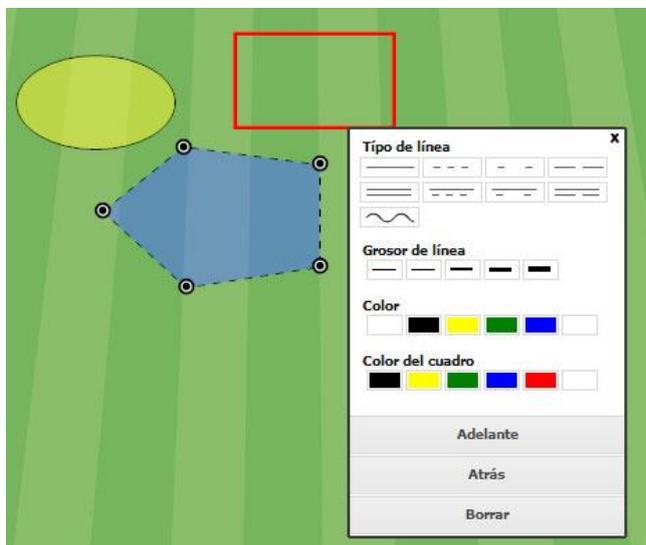


Como funciona:

- Pulse el botón **CTRL**.
- Cliquea con el ratón y el botón CTRL pulsado dentro de un punto ya existente o en la flecha y extrae un nuevo punto mientras moviendo el ratón.
- Cliquea en cualquier sitio del campo y haz clic.

Extra campos

Hay un campo extra ovalo y rectangulo para apuntar partes de un gráfico o un ampo. Se puede editar el tipo de línea, grosor, color. Se puede moverlo hacia adelante o hacia atrás y se puede borrarlo.

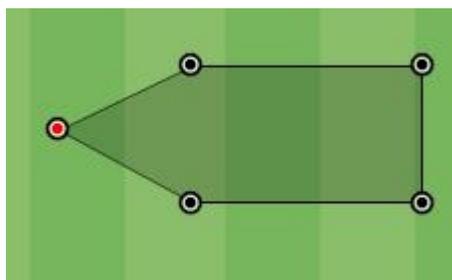
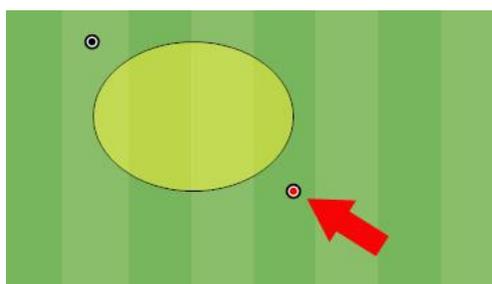


Menu del extra campo

Escalar o formar el extra campo

Simplemente tire los puntos con el ratón.

Con la tecla de mayúsculas pulsado se puede agrandar el campo rectangulo asiduo.

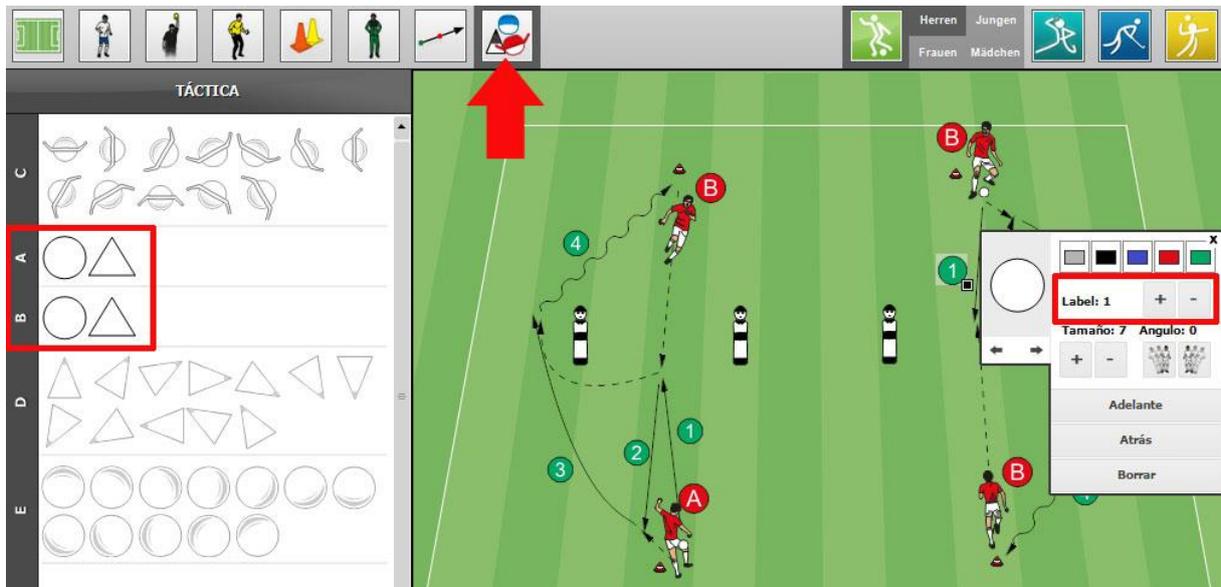


Se puede también añadir puntos a un extra campo, cual las acciones. Solo en WINDOWS.

Tácticas

En la versión 6 hay los herramientas conocidos para visualizar tácticas.

Muy conveniente y menos costoso que el etiquetado con la herramienta de texto, las opciones marcadas con números o letras. Los círculos y triángulos se incrementan automáticamente. Numeración o letras se pueden cambiar después.



Guardar un dibujo

Se puede guardar un dibujo para que se puede cambiarlo otro día. Pulse „**GUARDAR**“ y viene el dialogo GUARDAR de Windows.



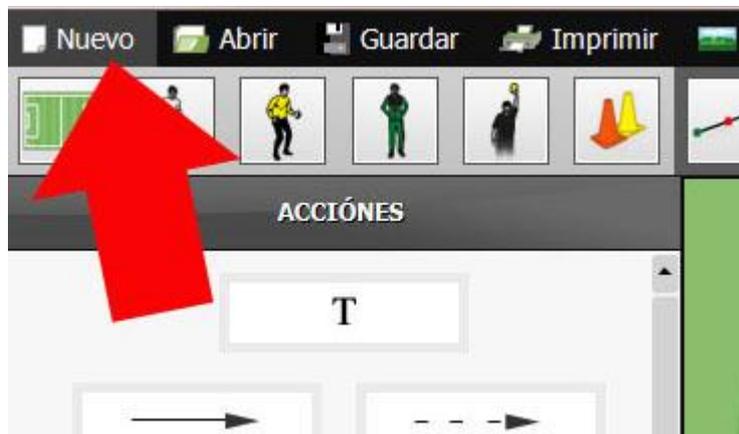
Abrir una carpeta

Haz clic en ABRIR para abrir el dialogo de Windows para seleccionar una carpeta que guardaste antes.



Nuevo campo/nuevo dibujo

Clickea en „**NUEVO**“ para cargar un campo libre. **NUEVO** borras todos los objetos de un campo.



Exportar un dibujo

Se puede exportar un dibujo creado con easy Sports-Graphics 6 en los formatos JPG y PNG, p.e. para importarlo en Word, PowerPoint o para páginas de web.

Haz clic en „**EXPORTAR**“ para abrir el dialogo de exportación.



Se puede seleccionar la **calidad** y la altura del dibujo al lado izquierda del dialogo. Hay algunas preajustes arriba. Abajo hay la configuración de expertos, dónde se puede seleccionar ancho, altura y calidad manual.

Exportar parte de un imagen

Al lado derecha del dialogo puedes seleccionar un parte del dibujo.



Mueve los rectangulas azules

Atención: Cuando mueves los cuadrados azules, la configuración al lado izquierda está acivo. P.e. si quieres un imagen de canto tienes que cambiar la configuración al la izquierda.

Imprimir

Haz clic en „**IMPRIMIR**“ para abrir el avance de la impresión.



Haz clic en el símbolo de la impresora para seleccionar tu impresora o cambiar la configuración de la impresora.

¿Preguntas?

Visitenos en el [Software Support-Center](http://www.support.easy-sports-software.com).



www.support.easy-sports-software.com